Introducción:

En esta unidad vamos a tener como objetivos los siguientes:

* Reconocer la relación de los programas con los componentes del sistema informático.
* Diferenciar entre código fuente, objeto y ejecutable
* Identificar las fases de desarrollo de una aplicación informática.
* Clasificar los lenguajes de programación.

**1.**

En cuanto a tipos de Software, diferenciaremos entre de sistema, como el sistema operativo, los drivers… Los de aplicación como todos los relacionados con la ofimática, navegadores, editores de imagen/video… De desarrollo que son los que nos pueden servir para programar como editores, compiladores, intérpretes etc…

**2.**

Disco duro- Almacena de forma permanente archivos y datos

Memoria RAM- Almacena de forma temporal el código binario de archivos y datos

CPU- Lee y ejecuta instrucciones almacenadas en la RAM

Dispositivos entrada/salida. Recoge nuevos datos desde la entrada, muestran resultados etc…